**Literature Review**

**Kelompok** : Marketplace 2 (Shopee)

**Anggota** - Yongki Eka Salfitra (170411100005)

- Musfirotummamlu’ah (170411100051)

- Rosyaifa Meifani Pratami (170411100080)

**Topik** :Marketplace

**Intruksi :**

Buatlah rangkuman dari beberapa paper atau referensi yang sesuai dengan topiknya kedalam **kertas A4, Times New Rowman, ukuran 12, spasi 1 (single), maksimal 2 halaman**, pada link yang sudah dibagikan, dengan ketentuan :

1. **Reference Papers/Jurnal :** (Jumlah reference minimal 5 terdiri dari 3 paper/jurnal internasional (bahasa Inggris) dan 2 paper/jurnal lokal).
2. Analisis User Experience Aplikasi Academic Information System (AIS) Mobile Untuk User-Centered Metrics Menggunakan Heart Framework
3. An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS)
4. Perancangan User Experience Aplikasi Marketplace Paket WisataIndonesia untuk Wisatawan Lokal
5. User Interface (UI) Design of Scheduling Activity Apps for Autistic Children
6. Extended User Centered Design (UCD) Process in the Aspect of Human Computer Interaction
7. **Isi Reference Papers/Jurnal :** (Berisi nama author, tahun, pembahasan isi paper/jurnal (objek penelitian, masalahnya, sumber data, cara mengolahnya atau solusinya)).

1. **Judul Literatur** **:** Analisis User Experience Aplikasi Academic Information System (AIS) Mobile Untuk User-Centered Metrics Menggunakan Heart Framework

**Nama author** **:** Ananda Vickry Pratama, Aprillia Dian Lestari, Qurrotul Aini

**Tahun**  **:** 2019

**Isi Jurnal :** Object penelitian dari jurnal ini Academic Information System (AIS) mobile yang merupakan sistem untuk menangani permasalahan akademik di UIN Syarif Hidayatullah Jakarta. Masalah pada object penelitian karena ditemukan bahwa UX yang sekarang ternyata kurang baik, serta adanya beberapa review negatif di Playstore. Author menyarankan kepada pengembang untuk melakukan re-design tampilan AIS Mobile dengan memperhatikan aspek UX maupun UI, pembuatan fitur push-notification untuk info update aplikasi, sosialiasi pemakaian AIS Mobile ke mahasiswa, serta perbaikan atau peningkatan kualitas fitur-fitur di AIS Mobile

1. **Judul Literatur** **:** An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS)

**Nama author** **:** Zahra Sharfina, Harry Budi Santoso

**Tahun**  **:** 2016

**Isi Jurnal :** Pada jurnal ini tidak ada object penelitian dan hanya membahas tentang adaptasi Indonesia dari System Usability Scale (SUS). Metode Usability Testing perlu mencakup lima hal yaitu: learnability, efficiency, memorability, errors dan satisfaction.

1. **Judul Literatur :** Perancangan User Experience Aplikasi Marketplace Paket WisataIndonesia untuk Wisatawan Lokal

**Nama author :** Azmi Iqbal Goldina Prakasa, Firman Ardiansyah

**Tahun :** 2018

**Isi Jurnal :** Objek penelitian dari jurnal ini ialah merancang prototipe aplikasi marketplace paket wisata untuk wisatawan lokal berdasarkan kebutuhan calon pengguna dengan memerhatikan nilai user experience. Masalah pada objek penelitian ditemukan karena pengembang sistem mengimplementasikan sistem informasi marketplace paket wisata IndoExplore.id dengan hanya sebatas memenuhi kebutuhan fungsional, tidak memerhatikan nilai User Experience.

1. Judul **Literatur** **:** User Interface (UI) Design of Scheduling Activity Apps for Autistic Children

**Nama author** **:** Gema Syahidan Akbar Prawira, Emil R. Kaburan, Veronikha Effendy

**Tahun**  **:** 2017

**Isi Jurnal** **:** User Interface (UI) Design of Scheduling Activity Apps for Autistic Children adalah system untuk atau di khususkan bagi anak autis. Banyak anak autis tertarik pada smartphone den mereka temukan sesuatu yang membuat mereka merasa baik, contoh sederhananya adalah game. User Interface (UI) Design of Scheduling Activity Apps for Autistic Children juga merupakan aplikasi pembantu untuk terapis bagi anak berkebutuhan khusus dalam hal berkomunikasi. Dalam metode di dalamnya juga terdapat beberapa pengenalan hal manusia normal seperti emosi dll. Di dalam jurnal terdapat beberapa perbaikan sebagian besar adalah UI Design.

1. Judul **Literatur** **:** Extended User Centered Design (UCD) Process in

the Aspect of Human Computer Interaction

**Nama author** **:** Ahamed. M Mithun dan Wael. M. S. Yafooz

**Tahun**  **:** 2018

**Isi Jurnal** **:** Jurnal ini membahas tentang para peneliti sedang memperbaiki proses UCD di Internet perspektif penelitian masing-masing. Proses UCD digunakan untuk pengembangan sistem pengguna-sentris, dan desain yang baik tidak hanya merujuk pada kualitas estetika suatu sistem tetapi juga termasuk penampilan visual, yang tidak berkontribusi pada stigmatisasi penggunanya